

その他文化講座

～プログラミング体験～

タブレットでプログラミングができる
「ビスケット」を使って!



自分の描いた絵を
自由に動かしてみましよう。
更に小学4～6年生は、シューティングゲーム作り



対象: 小学生
(小学2年生以下は保護者同伴)

プログラミング

2026年6月28日(日)

- ①AM11:00～12:00 小学1～3年
- ②PM13:30～15:00 小学4～6年

・会場:オーエンス八千代市民ギャラリー
第4展示室

〈講師〉デジコラボ

・定員: 各10名(要予約) ・参加費: 無料

・持ち物: 汚れても良い服装

| ①AM11:00～12:00 | ②PM13:30～15:00 |
|--|---|
| <p>学習プログラム</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ビスケットの基本 ・ビスケットで絵を描いてみよう ・描いた絵を電子黒板に写して見よう | <p>学習プログラム</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ビスケットの基本 ・ビスケットで絵を描いてみよう ・描いた絵を電子黒板に写して見よう ～順次実行を体験しよう!～ ・描いた絵でシューティングゲームを作ろう |

