

プログラミング講座

～プログラミング体験～



タブレットでプログラミングができる
「ビスケット」を使って!

自分の描いた絵を
自由に動かしてみよう。

更に小学4～6年生は、シューティングゲーム作り!



対象: 小学生

(小学2年生以下は保護者同伴)

プログラミング

2025年9月28日(日)

①AM11:00～12:00 小学1～3年

②PM13:30～15:00 小学4～6年

・会場: オーエンス八千代市民ギャラリー
第1展示室 <講師> デジコラボ

・定員: 各10名(要予約) ・参加費: **無料**

・持ち物: 汚れても良い服装

★使用器材 (タブレットは施設で用意致します)

①11:00～12:00 小学1～3年	②13:30～15:00 小学4～6年
学習プログラム	学習プログラム
・ビスケットの基本 ・ビスケットで絵を描いてみよう ・描いた絵を電子黒板にうつしてみよう	・ビスケットの基本 ・ビスケットでの絵の描き方 ・プログラミングの基本 ・順次実行を体験しよう ・描いた絵でシューティングゲームを作ろう

